



PM

Andre løp i TA-Sprinten 2016, tirsdag 19. april

Arena: Frol barneskole. Følg merking til parkering fra kryss E6/Okkenhaugsvegen øst for Levanger sentrum.
Seremoni fra kl 17.30 med informasjon om dagens løp og utdeling av ledertrøyer.

Parkering: På arena.

Kart: Hegle, 1:4000, ekvidistanse 2 m. Utgitt 2011, revidert 2016

Start: Følg merking ca 400 m nord-østover fra arena. Første start kl 18.00.
Løse postbeskrivelser finnes på start.

Oppvarming: Oppvarming kan foregå på veg til start, samt videre nordover.

Tidtaking: EKT-brikke, utleie kr. 30,- pr. stk

Toalett: Ved arena. Ikke garderober på arena.

Klasseinndeling og løypelengder:

D/H 11-12	1,4 km
D/H 13-14	2,0 km
D/H 15-16	2,0 km
Åpen 1,5 km	1,4 km
Åpen 2,0 km	2,0 km
Åpen 2,5 km	2,4 km

Premiering: Løpet inngår som andre løp i årets TA-sprint, hvor det er samlet premiering etter 5 runder. Derfor ingen premiering på løpsdagen.

Løpsleder: Robert Ressem (45600577)/Berit Ressem

Løypelegger: Lars Sandstad Skjeset

Løpsområde: Løpsområdet består i hovedsak av boligområder med blanding av borettslag og villabebyggelse, ulike institusjoner og skole samt et lite skogområde. Underlaget er blanding av asfalt/grus, og noe gress og terreng.
Det er en del biltrafikk i løpsområdet, så være forsiktig og bruk fortau der dette finnes. Alle løyper krysser en spesielt trafikkert veg undervegs. Her vil det være vakter, men vis likevel varsomhet.

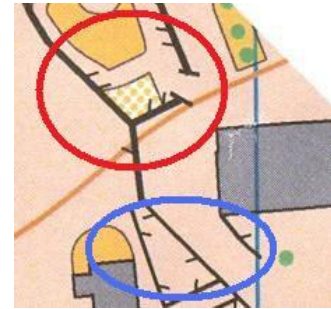
Vi minner om reglene for sprintorienteringskart – se eget oppslag.

God tur !!

Spesifisering av sprintnormen (ISSOM 2007)

Gjerder

Tykkelsen på streken bestemmer om gjerdet er lov å passere eller ikke, ikke taggene. Hvis streken er TYKK er gjerdet IKKE LOV Å PASSERE. Det spiller ingen rolle om det er lavt nok til at du klarer å hoppe over det, eller om du finner et hull i gjerdet som ikke er markert på kartet. Så lenge det er markert med tykk strek på kartet vil all passering medføre disk.



Gjerder i rød sirkel er ikke lov å passere, gjerder i blå sirkel er lov å passere

Skrenter og stup

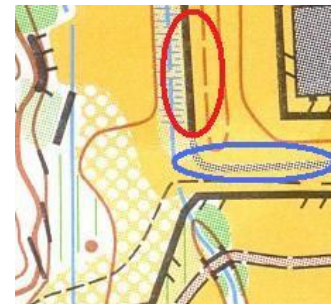
For skrenter og stup gjelder det samme prinsippet som for gjerder: Tykkelsen på streken avgjør om det er lov å passere skrenten eller stupet, ikke taggene.



Stup i rød sirkel er ikke lov å passere, skrenter i blå sirkel er lov å passere

Murer

Murer som ikke er lov å passere har tykk, svart strek (like tykk strek som upasserbare gjerder), murer som er lov å passere har lysere gråfarge.



Mur i rød sirkel er ikke lov å passere, mur i blå sirkel er lov å passere

Forbudte områder/ private områder

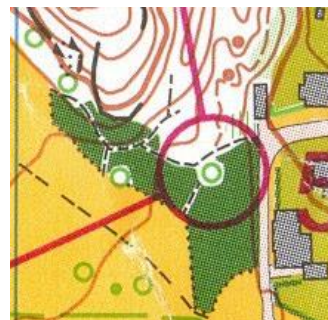
Alle områder som er tegnet med den "privat-grønne fargen" som vist i dette kartutsnittet er ikke lov å passere. Det spiller ingen rolle hva som finnes på disse områdene. Om det er hage, blomsterbed, fotballbane eller åker så er det uansett forbudt å passere hvis dette tegnet er brukt på kartet.



Områder med denne fargen er ikke lov å passere

Upasserbar vegetasjon

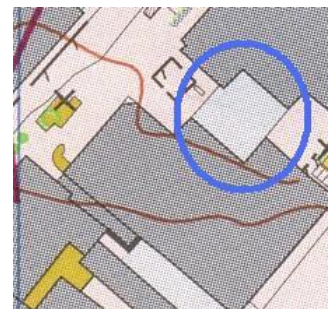
Vegetasjon som er tegnet med den spesielt mørke grønnfargen som er rundt postsirkelen på kartutsnittet er ikke lov å passere. Denne grønnfargen inneholder 100% grønn og 50% svart. Symbolet kan opptre i større områder, som i dette eksemplet eller ved en strek, som en hekk.



Områder med denne fargen er ikke lov å passere

Overbygg

Overbygg er markert med en lys grå farge på kartet, lysere enn symbolet for bygninger. Overbygg er lov å løpe under/gjennom.



Mellom de to bygningene er det et område med overbygg, markert med blå sirkel, hvor man kan løpe

Store stier og veier

Store stier med og uten fast dekke og veier har brun farge av forskjellig grad på sprintnormen. I urbane strøk skal brunfargen være noe lysere enn i skogområder. Store stier uten fast dekke har stiplet kantlinje og store stier og veier med fast dekke har heltrukken kantlinje.



Veiene/stiene øverst har fast dekke, stien nederst til høyre har ikke fast dekke.
Fargeforskjell på urbane og ikke-urbane områder