

Kort informasjon om mannskapsorientering.

Her er det viktig med samarbeid. Mannskapsorientering er en spennende variant der flere løpere samarbeider om å få EN brikke raskest mulig gjennom o-løypen. Sarpsborg O-lag inviterer o-løpere til å danne lag og konkurrere i kampen mot klokken og hverandre. For mange løpere er kanskje denne orienteringsformen et helt nytt bekjentskap. Les derfor denne informasjonen, så blir du litt klokere og bedre forberedt. En ting er i alle fall sikkert: Dette blir en gøy utfordring!

Hovedpoenget er at flere løpere (vanligvis tre) skal samarbeide om å gjennomføre en o-løype på kortest mulig tid. Alle løperne på laget får utdelt hvert sitt kart når man starter, men laget har bare en brikke. Dermed gjelder det å legge en strategi for laget, slik at løperne veksler på å ta postene, med brikken som en slags stafettpinne. Dersom laget lykkes med taktikken, slik at man stadig veksler mellom rolige perioder og "full-guffe-med brikken"-løping, kan kløktige løpere sammen sette nye rekorder for kilometertiden.

Noe av det vanskeligste ved mannskapsorientering er å bestemme hvor ofte, når og hvor man skal bytte brikken. Dette må laget bli enige om. I utgangspunktet skal nemlig traseen gi mulighet for at noen kan kutte deler av løypen, for å hvile, og på den måten gjøre seg klar til neste innsats. Da er det åpenbart at man må ha klare avtaler om møtepunktet. Det må også være lett å finne frem dit. Eksempler på slike møtepunkter kan være selve postene eller tydelige detaljer på strekkene, for eksempel vei- og stikryss. Man bør også ha en reserveplan dersom noe "skjærer seg", slik at hele laget da for eksempel møtes på neste "kontrollpost". Videre kan løperne som "hviler" sjekke ut vanskelige poster fremover i løypen på forhånd, for å unngå (små) bomber når det blir vedkommende sin tur til å løpe med brikken. Et annet alternativ kan være å ta oppstilling like før en post for å "guide" løperen med brikken gjennom vanskelige partier inn mot posten.

Vi har valgt Sarpsborgmarka som arena for denne begivenheten. Dette området egner seg godt, på grunn av et rikt nettverk av stier mellom "øyer" med mer krevende terreng. Lagene skal bestå av 2, 3 eller 4 løpere (valgfritt).

Løpsinformasjon:

KART: Sarpsborgmarka. Målestokk 1:10000.

LØYPE: 8,1 km A/B-nivå.

FRAMMØTE: SOLhytta

FØRSTE START: Første lag starter kl.18:00 og det blir to minutters startintervall. Det er ca. 200 meter til start. Lagene får utdelt kartet sekunder før start.

ELEKTRONISK KVITTERINGSSYSTEM: Emit-brikker skal benyttes. Hvert lag skal benytte 1 brikke. Brikkenummer oppgis ved påmelding.

Påmelding: Lagene kan settes sammen helt fritt med 2, 3 eller 4 løpere. Det kan for eksempel dannes familielag.

Laget meldes på ved å benytte Eventor og melde på løperen som er eier av brikka som skal brukes. Navnene på de andre løperne på laget sendes enten som e-post til btthores@online.no eller meldes på senest 30 minutter før start på SOLhytta.

Påmeldingsfrist: Lørdag 13.juni kl.23:59

Påmeldingsavgift: kr. 0,- pr. lag

Løypelegger: Bjørn Tore Thoresen