

Informasjon om stemplingssystemet ToePunch

Systemet består av registreringsenheter i løypa som på bildet. For hver oppgave/post finnes én slik enhet, normalt plassert noen få meter videre i løypa fra siktepinne, ofte på motsatt side av stien.

Hvis det er flere oppgaver ved en siktepinne/postgruppe, så vil det da finnes én slik enhet for hver oppgave.

Enheterne vil være tydelig merket med klasse og oppgavenummer. Ofte skal ulike klasser benytte samme enhet, mens det av og til finnes enheter som benyttes av bare en klasse.

Enheten på eksempelbildet skal altså brukes på oppgave 5 for A-klassen og oppgave 3 for B-klassen.



Du har med deg 7 ulike kort i et knippe, utdelt av arrangør, som benyttes til registrering.

Alle kortene skal nulles før start, ved å legge ett og ett kort fra knippet på en enhet merket Clear. Teksten «Done» kommer i displayet når du har nullet ferdig alle kort.



Ett kort (det første, med NOF-logo) brukes til start- og målregistrering. Seks andre kort merket A-E og Z brukes for å markere riktig svaralternativ på oppgavene.

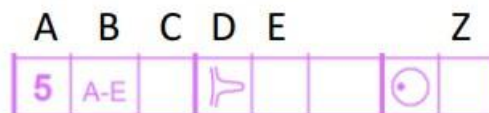
Du kan underveis i løypa legge på start/mål-kortet på hvilken som helst oppgave-enhet for å sjekke hvor lang tid du har brukt siden start.

I noen konkurranser må du besvare oppgavene i nummerrekkefølge, og da kontrolleres dette av klokke i enhetene. Sjekk i PM, eller spør arrangør, om det er fri eller fast rekkefølge som gjelder.

I noen få tilfeller vil du ikke få registrering hvis du legger kortet helt ned på enheten. Det anbefales da å prøve på nytt og benytte pekefinger som avstandsholder



Hvis en enhet ikke fungerer (og du verken får lyd- eller lyssignal, eller bekreftelse i display), så skjer reservestempling ved å stikke en sikkerhetsnål e.l. gjennom en rute i postbeskrivelsen på kartet i henhold til figur.



Meld fra til funksjonær ved avlesning etter målgang hvis du har benyttet reserveløsning.

Hvis du både har elektronisk registrering og brukt reserveløsning, og disse er forskjellige, gjelder den elektroniske registreringen.

Det går fint å registrere et kort flere ganger på samme enhet, så hvis du er i tvil om du har registrert, så kan du gjerne gjøre det en gang til for sikkerhets skyld (men merk: kortet har maks kapasitet på 33 registreringer).

Hvis du registrerer to ulike elektroniske svar på samme oppgave, så er det *den første* registreringen som gjelder, så det hjelper altså ikke å ombestemme seg etter at svar er avgitt.