PM –

Lagkonkurranse Ungdom

Lagkonkurranse for ungdom 8. juni 2013

Dette er en poeng-o-konkurranse for ungdom opp til ca. 12 år. Hvert lag består av 3 til 5 løpere som **holder sammen** gjennom hele løypa. De hjelper hverandre med å finne poster og løse de to utfordringene.

Maksimaltid:

Løypa skal gjennomføres på **maksimalt én time**. For tidsforbruk utover dette **trekkes 1 poeng** pr. påbegynt **20. sekund**.

Kart:

Målestokk 1:7500, 5 m ekvidistanse. Postbeskrivelse både med tekst og symboler. Postene er markert på kartet med kode.

Postene:

Det er 20 poster med ulik vanskelighetsgrad fra N til B-nivå. Hver post gir 5, 10 eller 15 poeng i henhold til poengtabellen på baksiden av kartet. Maksimalt antall postpoeng er 160.

Laget må selv planlegge antall poster de vil forsøke å ta innen tidsfristen og i hvilken rekkefølge de skal tas (merk utfordring 2 for postene 91 og 92).

Kartet blir delt ut på forhånd sammen med lagsposene fra kl. 9:00.

Utfordring 1:

Ved **post 80** er det plassert **åtte spørsmålsoppgaver** med svaralternativer i form av postbukker. Laget leser oppgaven og bestemmer seg for hva det vil svare **ved å stemple på én av bukkene**.

Riktig og feil svar gir henholdsvis pluss og minus 5 poeng. Stempling på begge bukkene vil gi 0 poeng. Riktig svar på alle spørsmålene gir 40 poeng, mens feil svar kan gi opptil 40 poeng i minus.

Utfordring 2:

Det er en egen ***klatrepremie*** til det laget som får brikken **raskest opp bakken** fra post 91 til 92. Postene gir ordinære poeng, mens tiden kun teller i konkurransen om klatrepremien.

Vinner:

Det laget som samler flest poeng fra postene og utfordring 1 vinner. Maksimalt antall poeng er 200. Ved samme poengsum er det tiden fra start til mål som avgjør.

Start:

Det er **fellesstart kl. 11:10** fra samlingsplass (samme sted som fellesstarten for 15stafetten). Samling for start kl. 11:00 for ”nulling” av brikke.

Passering av mål:

Laget avslutter løpet med å løpe markert trase fra siste post til mål. Kvittering på målenheten skal først skje når hele laget har passert målstreken.

Laget blir registrert og lagmedlemmene telt av funksjonær etter passering av målstreken. **NB: Alle lag og alle i laget må passere målet.**

Utstyr:

- Én EMIT-brikke for elektronisk kontroll og tidtaking
  Viktig at den brikken laget er påmeldt med brukes!
- Minst én klokke (husk maksimaltid på én time)
- Startnummer som skal bæres av alle løpere på laget (finnes i lagsposene)

Endringer:

Endringer av brikkenummer eller lagsammensettingen fylles ut på endringsskjema som ligger i lagsposen og leveres til informasjonsteltet senest kl. 10:00 på løpsdagen. Startnummer ligger i lagsposene.

Premier:

Alle deltagere får premie når de kommer i mål.

Det deles også ut spesialpremier til de tre beste lagene pluss egen klatrepremie til raskeste lag fra post 91 til 92. Disse premiene deles ut ca. kl. 13:00.

Informasjon:

Kontakt Roar Pedersen, tlf. 951 20 007.

På løpsdagen er det informasjon ved informasjonsteltet. På baksiden av kartene finnes det også en detaljert «løperinstruks» som lagledere bør gå igjennom med lagene.