

PM



Innbyr til FINALER i klubbkamp og Jaktstart Ungdomscup

Mellom distanse

Sted Bakkebø

Dato: Tirsdag 15. september

NB! Smittevernregler: Oppsummert gjelder følgende retningslinjer for deltakere i o-løp:

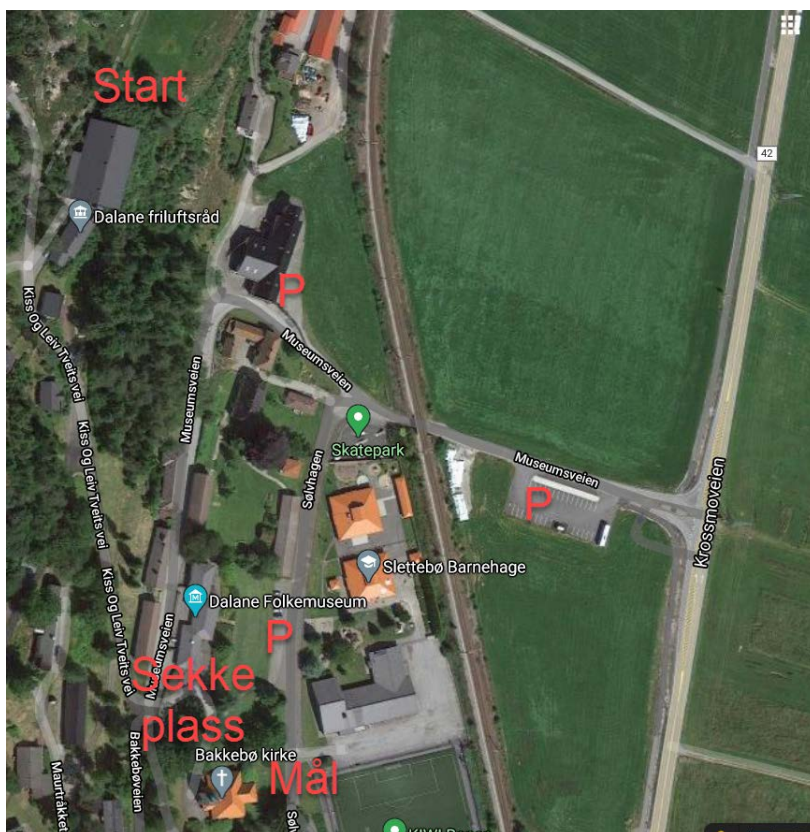
- Personer med symptomer på luftveisinfeksjoner skal ikke delta/arrangere, heller ikke ved milde symptomer. Det gjelder også personer i karantene eller isolasjon.
- Avstandskrav på 1 m gjelder alle utenom egen husstand både på samlingsplass, start/målområdet og i løypa.
- Arrangøren skal ha en smittevernansvarlig som alle må forholde seg til pålegg fra.
- Trekk deg bort fra stemplingsbukk når du har stemplet om du trenger planlegge neste strekk.
- Alle skal spritvaske hender før de går inn i startbås.
- Alle skal spritvaske hender og brikke før avlesing i mål.
- Prinsippet kom-løp-dra hjem gjelder.
- På grunn av få påmeldinger vil klubbene ikke ha designert starttid.

Frammøte: Parkering i nærheten av samlingsplass følg anvisningen fra parkeringsvakter. Merket fra fv42.

Samlingsplass: Parken rundt Bakkebø kirke.

Kart: Bakkebø
Målestokk for alle løyper 1:5000
Ekvidistanse 5 m

Terreng: Variert mellom åpent beiteområde, skogsterreng, og bebygget område.



Start:

Vi har fleksistart til 1900 om det er noen foreldre som vil ha med seg innspurten på jaktstartklassene. Brytetiden er satt til 19.45.

Jaktstart Ungdomscupen :

Klassene H15-16 og D13-14: jaktstart fra kl.1745 • fellestart 1755

Klassene D15-16 og H11-12: jaktstart fra kl.1800 • fellestart 1810

Klassene D11-12 og H13-14: jaktstart fra kl.1815 • fellestart 1825

STARTLISTER OPPSLAG VED Samlingsplass og Sart.

Løyper:

| Løypenr. | Nivå | Lengde | Klasse | Poster |
|----------|------|--------|-----------------|--------|
| 1 | A | 3,5 km | DH17-59 | 18 |
| 2 | A | 3,1 km | DH15-16 / 60+ | 17 |
| 3 | B | 2,6 km | DH13-14, B-åpen | 17 |
| 4 | C | 2,1 km | DH11-12, C-åpen | 15 |
| 5 | NY | 1,8 km | Ny | 12 |

Løpsleder: Kjetil Torgersen - 97156824 -

Løypelegger: Nils Tore Puntervold – 99004061– npunterv@online.no

Vel møtt!