

PM

Myrsprinten 2020

«Mellomdistanse fra Gåsbu»

Generell info

Tid	Søndag 14. juni
Arena	Samlingsplass er i naturstien på Gåsbu
Adkomst og parkering	<p>Det er kort vei (200-300 m) fra parkering til samlingsplass. Følg merking fra parkeringsplassen. Ingen skal ankomme samlingsplass tidligere enn 30 min før sin starttid.</p> <p>Automatisk bomstasjon ved ankomst. Se www.vangalmenning.no for mer info.</p>

Løpsinformasjon

Start	Start rett ved samlingsplass. Ca. 50 meter fra start til startpost.
Kart	<p>Gåsbu. Utgitt: 2011. Revidert i 2019.</p> <p>Ekvidistanse 5 m.</p> <p>Løpskartene er lagt i plastposer. Løse postbeskrivelser ved start.</p>
Terreng	<p>Terreng et veksler mellom lettløpt skogsterreng, krevende o-tekniske og løpstekniske områder og partier med myr. Det er noen stier og skiløype-traseer.</p> <p>Løpsterreng et ligger mellom 550 og 650 moh.</p> <p>Det er tørt og fint i løpsterreng et dagen etter den lange perioden med fint vær vi har/har hatt denne våren/forsommeren.</p> <p>En del grøfter er i ferd med å gro igjen og delvis er noe utydelige.</p>

Klasse	Løypelengde	Antall poster	Målestokk	Nivå
H17	4,2 km	14 poster	1:10 000	A
D17, H40, H15-16	3,4 km	12 poster	1:10 000	A
D15-16, D40, H50	3,1 km	11 poster	1:10 000	A
D50, D60, D70, H60, H70	2,7 km	10 poster	1:7500	A
D13-14, H13-14	2,6 km	11 poster	1:10 000	B
D17C Lang, H17C Lang	3,6 km	14 poster	1:10 000	C
D/H11-12, D/H13- 16 C, D/H17C kort	2,6 km	9 poster	1:7500	C
D/H10, D/H11- 12N, D/H13-16N, D/H17N	1,5 km	7 poster	1:7500	N
N-åpen	1,1 km	6 poster	1:7500	N

Annet

Målgang	Det er IKKE merket fra sistepost til mål, men det er et lett teknisk strekk for alle løyper! Tider distribueres kun på nett i etterkant av løpet.
Viktig info	Sjekk koder nøye. Det er mange poster ute i skogen på et relativt lite område, så postene ligger til dels veldig tett!
Servering Løper-drikke	Ingen servering eller løper-drikke på arena
Toalett	Ingen

SMITTEVERN

Se eget dokument i Eventor vedr. smittevern. Vi minner likevel om flg.: - Hold avstand på 1 meter - Hender og løperbrikke skal sprites når man går inn i startslusen - Hender og løperbrikke skal sprites etter målstempling, men FØR avlesing av brikke. Forlat samlingsplass straks etter endt løp.