

Nærløpskarusellen 2020

Nærløpskarusellen 2020 er endelig i gang. De to første løpene er uten stempling og egenprinting av kart, men fra og med 7. mai får vi igjen bruke bukker om ordinær tidtaking på løpene. Dvs. fra løpet 11. mai vil være «ordinære» nærløp. De tre siste før sommeren vil være Ungdomscup/Klubbkamp og som tidligere vil det være premiering til de yngste.

For å oppfylle smittevernkrav er det noen forskjeller fra tidligere år. Først og fremst kan vi maksimalt være 50 personer samtidig på samlingsplass og vi må sprite hender før start og avlesning i mål. Se eget avsnitt under for dette.

Løp

27.4-5.5	Stavanger OK	Krossberg	https://eventor.orientering.no/Events/Show/12774
04.5-19.5	Ganddal IL	Bogafjell	https://eventor.orientering.no/Events/Show/12966

12.5	Egersund OK	Hellvik	https://eventor.orientering.no/Events/Show/12839
19.5	Sandnes IL	-	https://eventor.orientering.no/Events/Show/12575
26.5	Stavanger OK	-	https://eventor.orientering.no/Events/Show/12943
2.6	Ganddal IL	-	https://eventor.orientering.no/Events/Show/13003
9.6	OK Ålgård	-	https://eventor.orientering.no/Events/Show/13002
16.6	Sandnes IL	-	https://eventor.orientering.no/Events/Show/13004
23.6	Egersund OK	-	https://eventor.orientering.no/Events/Show/12985

Smittevernregler

NOF har utgitt veileder som finnes her:

http://orientering.no/media/filer_public/37/55/37556a8a-5215-4d8f-9ea3-c37b242d9daf/veileder_for_lokale_o-lop_med_med_begrenset_deltagelse.pdf

Oppsummert gjelder følgende for deltakere:

- Personer med symptomer på luftveisinfeksjoner skal ikke delta/arrangere.
- Det kan maksimalt være 50 personer samtidig på samlingsplass samtidig, prinsippet kom-løp-dra hjem gjelder.
- Arrangøren skal ha en smittevernansvarlig som alle må forholde seg til pålegg fra.
- Det skal ikke starte mer enn 3 løpere pr minutt og avstandskrav på 1m gjelder alle utenom egen husstand.
- Det skal ikke deles ut strekktidlapper!
- Det skal ikke være løperdrikke eller kiosk så alle må ta med egen mat og drikke.
- Trekk deg bort fra stemplingsbukk når du har stemplet om du trenger planlegge neste strekk.
- Følg anvisning om startintervall
- Alle skal spritvaske hender før de går inn i startbås
- Det skal være mulig å spritvaske hender og brikke før avlesing.
- Forlat arena så raskt som mulig etter du har løpt.

Påmelding:

Alle benytter Eventor, for påmelding som må gjøres senest kvelden før løpet.

Det vil dessverre ikke være anledning til direktestart på samlingsplass!

Start:

Fleksistart, men klubbene er tildelt startintervaller som vi henstiller alle til å prøve å oppfylle!

- Ganddal og Stavanger kl 17:00 – 18:00
- Sandnes, Egersund og Ålgård – 18:00 – 19:00
- Bedriftsløpere og andre kan starte i hele intervallet.

Løyper og klassetilbud:

Løype	Nivå	Løype / Klasse	Klasser Ungdomscup/klubbkamp
1	A	D/H Lang	D/H 17-59
2	A	D/H Mellom-A	D/H over 59, D/H 15-16, A-Åpen
3	B	D/H Mellom-B	D/H 13-14, B-åpen
4	C	D/H Kort	D/H 11-12, C-åpen
5	N	Nybegynnere	HN, DN

Startkontingent:

Startkontingent: 30 kr (uansett alder). Arrangørene sender regning til klubber tilknyttet NOF. For andre løpere betales startkontingent med Vipps på løpene.

Resultater:

All resultatservice i Eventor. Resultater vil bli lastet opp i Eventor kort tid etter løpet.

For ungdomscup/klubbkamp vil uoffisielle resultater bli lastet opp i Eventor umiddelbart etter løpet. Offisielle resultater vil presenteres neste dag.

Premiering:

Det vil være premiering til barn til og med 10 år. Det er også premiering for Ungdomscup og loddtrekningspremie basert på antall løp i nærløpene.

Regler for Ungdomscup

For D/H 15-16, D/H 13-14 og D/H 11-12.

Påmelding i Eventor som vanlig, men i aldersklasse. Ungdomscup er del av Klubbkampen og teller i denne.

Alle deltakere får plasseringspoeng i Ungdomscupen. Poengene summeres til en jaktstart på siste løp. Første løper i mål på jaktstarten blir vinner av Ungdomscupen.

Poengberegning:

Plass	Poeng	Plass	Poeng	Plass	Poeng	Plass	Poeng
1	30	4	22	7	18	10	15
2	27	5	20	8	17	11	15
3	24	6	19	9	16	12→∞	15

De 3 beste løpene før jaktstarten teller i poengberegningen til jaktstarten. I den avsluttende jaktstarten er 1 poeng verd 5 sekunder. Fellestart 10 minutter etter første startende. På jaktstarten teller løpstiden i klubbkampen.

Deltakerpremie til alle med 4 av 6 løp.

Gul ledertrøye deles ut og løpes med til den som leder sammenlagt i hver klasse før hvert løp. Ledertrøye vinnes til odel og eie av den som krysser mållinjen først i finalen.

Regler for Klubbkampen

Klubbkampen er en klubbkonkurranse mellom de ulike lagene i sørfylket. Her er målet å få flest mulig løpere med, gammel som ung. Gjennom 6 tirsdager skal det til slutt kåres en vinner. Her er det viktig å ha mange med, løpe fort og ikke minst ha med mange unge løpere. Dette er samme løp som teller i Ungdomscupen, slik at de unge får her to løp i ett!

Poengene vil bli delt ut et følgende regler:

Løpere t.o.m 16 år teller 3 poeng per gjennomført løper.

Alle fra 17 til og med 59 år teller 1 poeng per gjennomført løper.

Alle fra 60 år og oppover teller 2 poeng.

I løype 1, 2 og 3 deles det i tillegg ut plasspoeng som tidligere år-

Løpere fra Riska o-klubb og Klepp idrettslag får 5 ganger deltakerpoeng og løpere fra Egersund o-klubb får 2 ganger deltakerpoeng

Det utarbeides klassevis resultatliste for Løype 1-3 i klassene D/H. I Løype 4-5 skal ikke rangeres.