



PM –

Råtasskonkurransen 2019

Råtasskonkurransen lørdag 11. mai 2019

Dette er en poeng-o-konkurransen for rekrutter i alderen 9-12 år. Hvert lag består av 3 til 5 løpere som **holder sammen** gjennom hele løypa. De hjelper hverandre med å finne poster, løpe jungelløypa, løse quizen og stemple på de korrekte postene.

Lagledere må gjøre deltagerne kjent med innholdet i PM.

Maksimaltid:

Løypa skal gjennomføres på **maksimalt én time**. For tidsforbruk utover dette **trekkes 5 poeng** pr. påbegynt **30. sekund**. Innhenting av postene vil starte cirka 70 minutter etter start.

Kart:

Målestokk 1:7500, 5 m ekvidistanse. Postbeskrivelse med symboler. Postene er markert på kartet med kode.

Det er mange stier i terrenget. Merk at det også forekommer en del mindre tråkk som ikke står på kartet.

Kartet blir delt ut på forhånd sammen med lagsposene fra kl. 10:00.

Poster: Det er 25 poster med ulik vanskelighetsgrad fra N til C-nivå. Hver post gir 5, 10 eller 15 poeng i henhold til poengtabellen på baksiden av kartet. Maksimalt antall postpoeng er 210p. I tillegg er det mulig å samle 45 ekstrapoeng på quiz og jungelløype.

Laget må selv planlegge antall poster de vil forsøke å ta innen tidsfristen og i hvilken rekkefølge de skal tas. Det er quiz ved post 75, jungelløype mellom post 71 og 72, og «grublepost» på post med kode XX.

Quiz:

Ved **post 75** vil henger det i tillegg 6 quiz-poster. Det er to svaralternativer på alle spørsmålene, og man svarer ved å **stemple på stemplingsenhetene**. Det er én stemplingsenhet som er knyttet til hvert svar, merket med 1a, 1b, 2a, 2b osv. Posten er bemannet.

Riktig og feil svar gir henholdsvis pluss og minus 5 poeng. Riktig svar på alle spørsmålene gir 30 poeng, mens feil svar kan gi opptil 30 poeng i minus. Det er forbudt å bruke mobiltelefon på quizen. Dersom noen lag har med mobiltelefon rundt løypa skal den oppbevares hos postmannskapet så lenge laget holder på

med quizen. Lag som har synlig mobil får registrert 30 minuspoeng på quizen. Evt voksne som skygger barna får selvsagt ikke hjelpe til på quizen.

Jungelløype:

Det er en jungelløype (merket løype) mellom post 71 og 72 som man kan velge å løpe hvis man ønsker. Valgfri løpsretning. Underveis i jungelløypa vil man passere tre stemplingsenheter hvor det må stemples for å få 15 ekstra poeng. Stemplingsenhetene har kode 31, 39 og 42.

«Grublepost»:

En post er merket med kode XX på kartet. Her er det flere steiner i nærheten av hverandre, og det henger postflagg og stemplingsenhet på flere av dem. Les kartet og postbeskrivelsen nøye, finn den riktige steinen og stemple *kun* på den stemplingsenheten som henger riktig plassert iht. det som står i postbeskrivelsen. Korrekt stempeling gir 15 poeng, mens hver feilstempeling gir 15 minuspoeng.

Start:

Det er **fellesstart kl. 11:10**. Start er på samlingsplass. Oppmøte på start umiddelbart etter starten på 15-stafetten for "nulling" av brikke og brikkekontroll.

Passering av mål:

Alle lag skal ta **post 173** som siste post. Laget avslutter løpet med å løpe markert trase fra siste post til mål. Kvittering på målenheten skal først skje når hele laget har passert målstreken.

Laget blir registrert og lagmedlemmene telt av funksjonær etter passering av målstreken. **NB: Alle lag og alle i laget må passere målet.**

Utstyr:

- Én EMIT-brikke for elektronisk kontroll og tidtaking
Viktig at den brikken laget er påmeldt med brukes!
- Minst én klokke (husk maksimaltid på én time)
- Startnummer som skal bæres av alle løpere på laget (finnes i lagsposene)

Endringer:

Endringer av brikkenummer gjøres i informasjonsteltet senest kl. 10:10 på løpsdagen. Evt endringer av lagoppstilling holder klubbene rede på selv.

Premier:

Alle deltagere får premie når de kommer i mål. Det er i tillegg uttrekkspremier.

Informasjon:

Kontakt Dagrún Brox Rayamajhi, telefon 45412791

På løpsdagen er det informasjon ved informasjonsteltet.