



# Skumringskampen 2018

Skumringskampen er en nattorienteringscup bestående av fem løp, og arrangeres i 2018 av klubbene Røyken, Asker og Lierbygda. Cupen har visjon om å bestå av uhøytidelige, sosiale og nære løp, hvor nattorienteringsentusiaster i alle aldre og nivå kan få bryne seg på morsomme løyper. Cupen avsluttes med kveldsmat og premieutdeling på Vestlia.

Dato	Arena	Start	Arrangør	Løpsleder/løypelegger
17.9	Tomra	Fellesstart kl. 20:15 Fri start: 20:15 - 21:15	Asker SK	Per Wiréhn
24.9	Stinaløkka, Dikemark	Fellesstart kl. 20:00 Fri start: 20:00 - 21:00	Røyken OL	Knut Sveinung H. Rekaa
1.10	Torvbråten skole	Fellesstart kl. 19:30 Fri start: 19:30 - 20:30	Røyken OL	Henrik D. Ruud
8.10	Eiksetra	Fellesstart kl. 19:15 Fri start: 19:15 - 20:15	Lierbygda OL	Vidar Strand
22.10	Solli parkeringsplass	Jaktstart. Første start kl. 18:30	Asker SK	

## Klasser og løyper

Løype	Nivå	Lengde	Målestokk	Klasser m/ fellesstart	Klasser m/ individuell start
1	A	5,0 – 5,5 km	1:7500*		D/H 17- Lang
2	A/B	3,0 – 3,5 km	1:7500	D/H 15-16	D/H 17- Kort
3	C	2,0 – 2,5 km	1:7500	D/H 11-14**	C-Åpen

\*På løype 1 vil det også være tilgjengelige kart i målestokk 1:10 000 for de som foretrekker det.

\*\*Det er mulig for aldersgruppen 11-14 år å løpe i par/grupper eller i følge med en voksen.

### Start

På løp 1, 2, 3 og 4 arrangeres det fellesstart i klassene D/H 11-14 og D/H 15-16. Øvrige klasser har fri starttid, med kart i startøyeblikket. Første individuelle start er ett

minutt etter at fellesstarten har gått. Løpere i klassene med fellesstart kan velge individuell start med fri starttid hvis man foretrekker det.

På løp 5 er det jaktstart. Tiden man går ut bak første starttid er definert av poengsystemet forklart under. Det er fellesstart 15 minutter etter første starttid.

### **Poengberegning**

Vinneren i hver klasse får 0 poeng. Øvrige løpere får ett poeng for hvert 3. sekund man er bak vinneren, og man kan maksimalt få 300 poeng på ett løp (selv om man er mer enn 15 min bak vinneren). Løp man ikke deltar på får man også 300 poeng fra.

Dine tre beste resultat fra løp 1-4 teller som utgangspunkt for jaktstarten.

Poengene gjøres om til sekunder man er bak første starttid på jaktstarten.

*Eksempel 1: Jon har 174 poeng fra løp 2 og 214 poeng fra løp 4, men deltok ikke på løp 1 og 3. Totalt har Jon  $174 + 114 + 300 = 588$  poeng, noe som tilsvarer at Jon går ut 588 sekunder (9 min og 48 sek) bak på jaktstarten.*

*Eksempel 2: Ida vant løp 1, men deltok ikke på løp 2-4. Totalt har Ida  $0 + 300 + 300 = 600$  poeng, og går ut 600 sekunder (10 min) bak på jaktstarten.*

### **Påmelding**

Påmelding på eventor i forkant av løpet. Se påmeldingsfrist for hvert løp på eventor.

### **Startkontingent**

30 kroner. Faktura sendes til klubbene i etterkant.

### **Stemplingssystem**

EKT benyttes.

### **Resultater og GPS**

Resultater blir lagt ut på eventor i etterkant av hvert løp.

Løyper vil bli lagt ut på Livelox hvor løperne har anledning til å laste opp egne gps-spor.

### **Premiering**

Det kåres sammenlagtvinner i alle klasser etter at alle løp er gjennomført.

Premieutdeling finner sted på Vestlia etter det siste løpet.

### **Kontaktopplysning**

Røyken OL:	Knut Sveinung H. Rekaa	952 02 995	<a href="mailto:knut.rekaa@gmail.com">knut.rekaa@gmail.com</a>
Asker SK:	Per Wirehn	978 92 722	<a href="mailto:perwirehn557@hotmail.com">perwirehn557@hotmail.com</a>
Lierbygda OL:	Vidar Strand	452 86 040	<a href="mailto:vidar.strand@lifi.no">vidar.strand@lifi.no</a>