



PM –

Råtasskonkurransen 2018

Råtasskonkurransen lørdag 2. juni 2018

Dette er en poeng-o-konkurransen for rekrutter i alderen 9-12 år. Hvert lag består av 3 til 5 løpere som **holder sammen** gjennom hele løypa. De hjelper hverandre med å finne poster, løpe jungelløypa og løse quizen.

Lagledere må gjøre deltagerne kjent med innholdet i PM.

Maksimaltid:

Løypa skal gjennomføres på **maksimalt én time**. For tidsforbruk utover dette **trekkes 5 poeng** pr. påbegynt **30. sekund**. Innhenting av postene vil starte cirka 70 minutter etter start.

Kart:

Målestokk 1:7500, 5 m ekvidistanse. Postbeskrivelse både med tekst og symboler. Postene er markert på kartet med kode.

Kartet blir delt ut på forhånd sammen med lagsposene fra kl. 10:00.

Poster: Det er 27 poster med ulik vanskelighetsgrad fra N til C-nivå. Hver post gir 5, 10 eller 15 poeng i henhold til poengtabellen på baksiden av kartet. Maksimalt antall postpoeng er **245p**.

Laget må selv planlegge antall poster de vil forsøke å ta innen tidsfristen og i hvilken rekkefølge de skal tas. Det er quiz ved post 76 og jungelløype mellom post 53 og 84.

Quiz:

Ved **post 76** vil lagene som ønsker få utdelt et ark med 8 spørsmål. Det er to svaralternativer på alle spørsmålene. Man svarer ved å **stemple på én av stemplingsenhetene**. Hengende stemplingsenheter er merket 1a, 1b, 2a, 2b etc.....

Riktig og feil svar gir henholdsvis pluss og minus 5 poeng. Riktig svar på alle spørsmålene gir 40 poeng, mens feil svar kan gi opptil 40 poeng i minus. Det er forbudt å bruke mobiltelefon på quizen. Dersom noen lag har med mobiltelefon rundt løypa skal den oppbevares hos postmannskapet så lenge laget har quizarket. Lag som har synlig mobil etter at de har mottatt quiz-arket får registrert 40 minuspoeng på quizen. Evt voksne som skygger barna får selvsagt ikke hjelpe til på quizen.

Jungelløype:

Det er en jungelløype (merket løype) mellom post 53 og 84 som man kan velge å løpe hvis man ønsker. Valgfri løpsretning. Underveis i jungelløypa vil man passere tre stemplingsbukker hvor det må stemples for å få 15 poeng. Stemplingsenhetene har kode 67,69 og 71.

Vinnere:

Det laget som samler flest poeng fra postene, quizen og jungelløypa vinner. Maksimalt antall poeng er **300**. Ved samme poengsum er det rekkefølge i mål som avgjør.

Start:

Det er **fellesstart kl. 11:10** Starten er 500 meter sør-øst for samlingsplass, merket ut langs innspurten mot mål. Oppmøte på start kl. 11:01 for "nulling" av brikke og brikkekontroll.

Passering av mål:

Laget avslutter løpet med å løpe markert trase fra siste post til mål. Kvittering på målenheten skal først skje når hele laget har passert målstreken.

Laget blir registrert og lagmedlemmene telt av funksjonær etter passering av målstreken. **NB: Alle lag og alle i laget må passere målet.**

Utstyr:

- Én EMIT-brikke for elektronisk kontroll og tidtaking
Viktig at den brikken laget er påmeldt med brukes!
- Minst én klokke (husk maksimaltid på én time)
- Startnummer som skal bæres av alle løpere på laget (finnes i lagsposene)

Endringer:

Endringer av brikkenummer gjøres i informasjonsteltet senest kl. 10:10 på løpsdagen. Evt endringer av lagoppstilling holder klubbene rede på selv.

Premier:

Alle deltagere får premie når de kommer i mål. Det er i tillegg premie til de 3 beste lagene.

Det deles også ut spesialpremier som trekkes ut blant lagene uansett resultat. Uttrekkspremiene deles ut ca. kl. 13:00.

Informasjon:

Kontakt Kari-Ann Ånensen, telefon: 95123504

På løpsdagen er det informasjon ved informasjonsteltet.