

KM NATT 2016

PM

Kart: «Tønsnes». Utgitt 2013. 1:10000

Start: Ca 400 m til start. Merket langs sti på øversiden av fotballbanen.

Startpost.

Løse postbeskrivelser på start.

Alle poster er markert med refleks i tillegg til skjerm. Enten sylinderrefleks eller refleks man har rundt armen.

Tett med poster: Det er svært tett med poster enkelte plass. Dette blant annet fordi poster for KM Natt og KM ultralang er satt ut uavhengig av hverandre.

NB!

Porter: Da det er sau i området skal **porter lukkes igjen** når du åpner dem.

Parløp: Løpere som ønsker å starte sammen kan gjøre det. Disse teller ikke i KM klassen. Si i fra på samlingsplass.

Kort løypa: (N-åpen, D10, D11-12, H10, H11-12)

- Får kartet på samlingsplass
- Merket fra post XX til gjerde.
- Ved et gjerde er det trukket sperrebånd et kort stykke bort fra den, slik at man må løpe litt unna gjerdet. Båndet ender ved gjerdet igjen.

Merket gjerde: To plasser blir en sti krysset av et gjerde som er vanskelig å se. Det er hengt opp refleks på gjerdet disse plassene.

Livelox: På fredag lanserte NOF på Eventor analyseprogrammet Livelox. Hvis vi får det til å fungere kan alle med GPS laste ned GPS sporet sitt i Eventor etter løpet og analysere løpet sitt mot de andre som har lastet ned. Vi oppfordrer alle med GPS-spor å laste det ned etter løpet hvis vi får det til å fungere.

Løypelegger: Arntraut Götsch

Løpsleder: Atle Iversen

Løypelengder (m)	Damer	Herrer
5440	D21	H17-20, H21, H40,
3950	D17-20, D40	H50
3590	D15-16, D50, D60	H15-16, H60, H70
1890	D13-14, D70, D80	H13-14, H80
1570	N-åpen, D10, D11-12	N-åpen, H10, H11-12