

Hämta data via API

Version 2.1, 2015-12-31



**Svenska
Orienteringsförbundet**

Syfte

API är en akronym för [Application Programming Interface](#), som i sin tur är en regeluppsättning för hur en viss programvara kan kommunicera med annan programvara.

Med hjälp av Eventors API kan alltså andra datasystem läsa ut Eventor-information, som sedan kan presenteras på t ex klubbhemsidor.

Svenska Orienteringsförbundets förhoppning är att tillgängligheten till informationen leder till att kreativa utvecklare skapar användbara tjänster och applikationer som alla orienterare och klubbar kan ha glädje och nytta av.

Innehåll

Användningsvillkor för Eventors API	2
REST-gränssnitt.....	3
API-metoder.....	3
Informationsmodell.....	3
API-nyckel.....	3
Exempelkod	3
Support	4

Användningsvillkor för Eventors API

För att upprätthålla en hög kvalitet på de tjänster som Eventor erbjuder är det nödvändigt att API:et används i enlighet med de villkor som framgår nedan. Som användare förbinder du dig att följa dessa villkor.

Svenska Orienteringsförbundet förbehåller sig rätten att stänga av de användare och/eller klubbar som uppenbarligen bryter mot dessa villkor.



**Svenska
Orienteringsförbundet**

Mellanlagra data som används ofta

För att inte belasta Eventor-servern i onödan bör data som hämtas ofta i möjligaste mån mellanlagras (cachas) på klientsidan.

Hur lång cachningstiden bör vara varierar med informationens beskaffenhet. Om t ex klubbens medlemmar hämtas räcker det att göra det en gång per dygn.

Tumregeln är att hushålla med resurserna. Alla anrop via API:et loggas och åtgärder kommer att vidtas vid alltför stora trafikmängder för en enskild API-nyckel.

Var rädd om API-nyckeln

Den klubb-specifika API-nyckeln är att betrakta som en värdehandling och ska hanteras varsamt. Lämna av säkerhetsskäl aldrig ut denna till någon utomstående.

Om API-nyckeln misstänks ha kommit på villovägar kan en ny nyckel genereras under *Klubben* → *Klubbinställningar*.

Informationsmodellen kan ändras

Aktuell informationsmodell i form av ett XML-schema finns att tillgå på <https://eventor.orientering.se/api/schema>.

Denna informationsmodell kommer att uppdateras efter hand. Ambitionen är att uppdateringarna ska vara bakåtkompatibla i största möjliga mån, men Svenska Orienteringsförbundet förbehåller sig rätten att utan förvarning införa ej bakåtkompatibla ändringar i informationsmodellen.



Svenska
Orienteringsförbundet

REST-gränssnitt

Eventors API använder sig av ett [REST-gränssnitt](#). Detta innebär att anrop till API:ets metoder skickas över internet via HTTP-requests till Eventors API-server (<https://eventor.orientering.se/api/>). I princip alla programmeringsspråk kan användas för att kommunicera över http med API-servern.

API-metoder

En lista över alla API-metoder finns på <https://eventor.orientering.se/api/documentation>. Denna lista uppdateras efter hand som nya metoder läggs till.

Alla metoders adresser inleds med <https://eventor.orientering.se/api/>

Informationsmodell

Den informationsmodell som används finns i form av ett [XML-schema](#) på <https://eventor.orientering.se/api/schema>.

Observera att detta schema även innehåller datastrukturer som används internt i Eventor och inte exponeras via API:et. Med hjälp av kodgenereringsverktyg kan det utifrån XML-schemat skapas datastrukturer/klasser för önskat programmeringsspråk.

API-nyckel

För att kunna hämta data via Eventors API behövs en nyckel, som består av en 32 tecken lång textsträng.

Nyckeln är specifik per klubb och kan genereras av klubbadministratören i Eventor under *Klubben* → *Klubbinställningar*.

Nyckeln ska skickas med i http-huvudet i varje anrop enligt följande:

```
ApiKey: 058b7db0e5714f779d8821e7fbcd0307
```

Tidszoner

De svenska och norska instansernas API returnerar som standard tidsangivelser (datum och klockslag) angivna i CET (Central European Time) Genom att ange `TimeZone: UTC` i http-huvudet returneras i stället tidsangivelser i UTC (Universal Coordinated Time). Observera att inparametrar alltid anges i UTC.

För API-metoder som returnerar data i IOF XML 3.0-format ingår alltid tidszonsidentifikatorer i tidsangivelserna `TimeZone`-inställningen har ingen verkan i detta fall.

Exempelkod

Här följer exempelkod för nedladdning av alla tävlingar i april 2014 för några av de vanligaste webbprogrammeringsspråken. Kom ihåg att byta ut API-nyckeln mot din egen.

PHP

```
// cURL används, se http://www.php.net/manual/en/book.curl.php
$baseUrl = "https://eventor.orientering.se/api/";
$ch = curl_init();
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL,
            $baseUrl . "events?fromDate=2014-04-01&toDate=2014-04-30");
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
curl_setopt($ch, CURLOPT_HTTPHEADER,
            array("ApiKey: 058b7db0e5714f779d8821e7fbcd0307"));
$responseString = curl_exec($ch);
curl_close($ch);
```

C#/.NET

```
var baseUrl = "https://eventor.orientering.se/api/";  
var client = new System.Net.WebClient();  
client.Headers.Add("ApiKey", "058b7db0e5714f779d8821e7fbc0307");  
var bytes = client.DownloadData(baseUrl +  
    "events?fromDate=2014-04-01&toDate=2014-04-30");  
var responseString = System.Text.Encoding.UTF8.GetString(bytes);
```



**Svenska
Orienteringsförbundet**

Support

Svenska Orienteringsförbundet har ingen möjlighet att ge teknisk support för API:et. Vi hänvisar i stället till [Eventors forum](#).