



Drammen City Cup 2016

Dato	Arrangør	Samlingsplass og Eventor-link	Kart
7/4	Lierbygda OL	Hennummarka skole	Tranby
14/4	Røyken OL	Slemmestad barneskole	Slemmestad sentrum
21/4	Konnerud IL	Svensedammen skole	Svensedammen skole
28/4*	IF Sturla	Fjell skole	Fjell

* KM sprint for Buskerud

Klasseinndeling: D/H – 16
D/H 17 –
Rekruttklasse

Løypelengde: Løyper på 2,5 – 3 km, vinnertid ca 15 minutter.
Separat rekruttløype på ca 1,5 km (N)

Start: Fri start mellom 18:00 – 19:00 for de 3 første løpene.
Startintervall minimum 30 sekunder.
Siste løpet er KM. Her vil det være startliste.
Sjekk i Eventor / PM for veibeskrivelse og merking.

Resultatservice Enkel resultatservice på samlingsplass.
Resultater via Eventor.

Sammenlagt-resultater: Sammenlagtsresultater beregnes ut fra beste poengsum fra 3 løp.
Poengberegning gjøres ved å gi klassevinner 1000 poeng. Løpere som bruker dobbelt så lang tid (eller mer) som vinneren får ikke poeng.
Poeng beregnes etter følgende formel:
A: Tid til klassevinner omregnet til sekunder.
X: Tid til løper X omregnet til sekunder.
Poeng til løper X: $1000(2 - X/A)$.

Sammenlagtsresultater finnes via link i Eventor fra de enkelte løpene.

Premiering Det er premier til de 4 sammenlagtvinnerene.
Alle rekrutter som deltar på siste løpet 28/4 og ett annet løp får premie.

Påmelding Forhåndspåmelding i Eventor innen klokken 15:00 på løpsdag.
Påmeldingsavgift er 30 kroner. Ingen etteranmeldingsgebyr.
Påmelding kan også gjøres på samlingsplass.

Vi oppfordrer til å benytte samme brikkefor alle løp.

Sprintnorm [Sprintnorm](#) og [Kortversjon](#) av sprintnorm.