



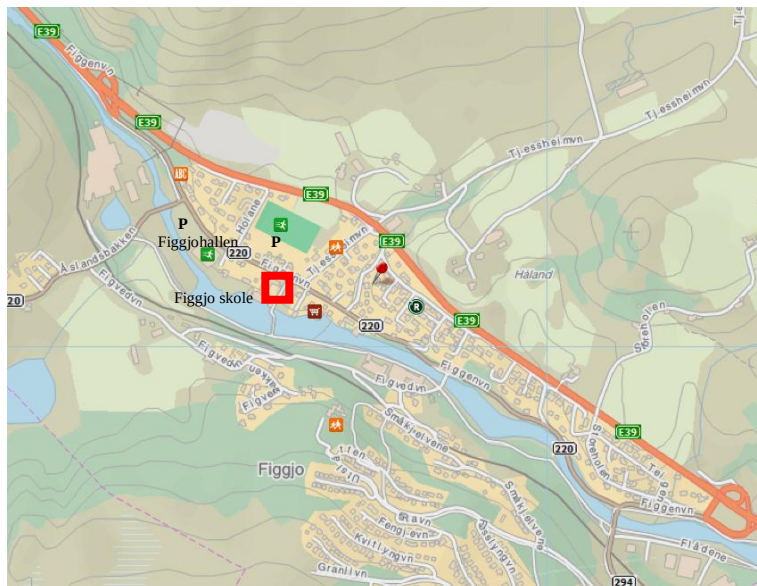
PM



Finale natt-karusell onsdag 02.03.16

Parkering

Frammøte ved Figgjo barneskole 300m forbi Figgjohallen (Fv 220). Begrenset parkering på skolen, ved stor deltakelse henvises det til parkering ved Figgjohallen eller Fotballbanen.



Kart:

Figgjo-Rossåsen utgitt 2010. Endringer i senere tid er korrigert inn.
Målestokken **1:5000**.

Terreng:

Granskog mellom byggefelt-partier. Noen åpne områder, en større skråli bestående av bjørkeskog. O-sko anbefales, kun unntaksvis asfaltløping. Nedlagt jernbane kan krysses/løpes på.

Løypelengder:

X-Lang	5,2 km	A-nivå
Lang	4,2 km	A-nivå
Mellom	3,2 km	A-nivå
Kort	1,9 km	B/C-nivå

Løypelegger:

Odd Fuglestad

Påmelding:

Eventor innen 16.59 løpsdagen.

Startkont:

Kr 30,-, kontant ved frammøte. Åpent for bedriftsløpere. Plastposer ved start og løse postbeskrivelser.

Start:

Første start kl 19:00. Jaktstart alle klasser.

Forstart merket med trekant på kartet, postflagg i terrenget (ingen stempling her).

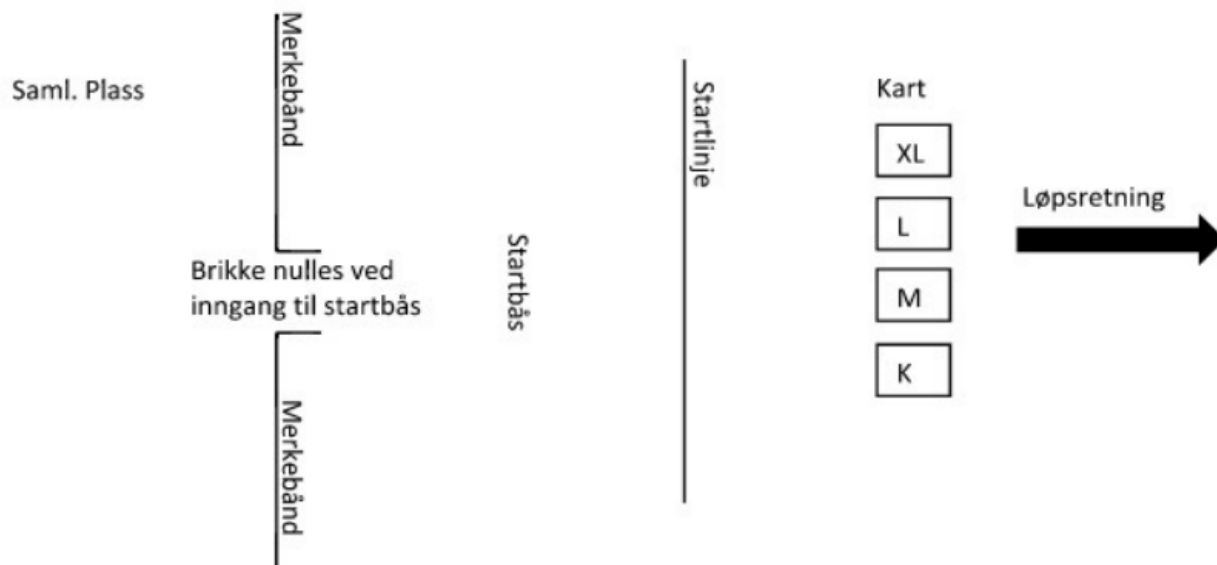
Klassevis startliste oppdateres fortløpende i Eventor.

Damer X-lang:	19:00
Damer Lang:	19:00
Damer Mellom:	19:00
Damer Kort:	19:00
Menn X-lang:	19:15
Menn Lang:	19:15
Menn Mellom:	19:15
Menn Kort:	19:15

Startprosedyre Jaktstart:

Brikke nulles i god tid før start ved inngang til startbås. Gjeldende tid er fra løpers starttidspunkt, ikke brikketid.

Klokke ved startlinje viser starttid. Det er løpers ansvar å starte til riktig tid og ta riktig løype.



Resultater:

Ingen målfoto ved målpasering. Registrert stempling ved mål blir tellende resultat. Resultater legges ut i Eventor kort tid etter løpets slutt.



Vel Møtt!