



**PM**  
**Vestmjøsacup**  
**Løp 6 – ONSDAG 22. august 2018**  
**mellomdistanse**

**Klasser og Løyper:** Ingen klasseinndeling, kun på løypenivå. Løypelengder vil kunne bli noe justert.

- Nivå: **N – 1970 meter, 11 poster**
- Nivå: **C – 2490 meter, 10 poster**
- Nivå: **B – 3450 meter, 12 poster**
- Nivå: **A – 4400 meter, 15 poster**

**Frammøte/Parkering/Arena:** Flyplassen kart. Sødre infart från Rv4 mot Fall. Ca 2 km in från Rv4

**Kart:** Flyplassen skala 1:10000

N og C erhålles ved mål före start

B og A erhålles ved start

**Terreng:** Detaljrikt med liten kupering. Steinete bunn

**Start:** Fri start i tidsrommet kl. 18.00 – 19.00.

**Løpsleder:** Martin Øhman, [oh72man@gmail.com](mailto:oh72man@gmail.com), Mobilnr: 97133554

**Løypelegger:** Martin Øhman, [oh72man@gmail.com](mailto:oh72man@gmail.com), Mobilnr: 97133554

**Resultater og strekktider:** Legges ut på Eventor umiddelbart etter løpet.

**Poster:** Hengende EKT

**Toaletter:** Finns ikke

**N-løype:** Løypa legges ut på Eventor Det er følgekart tilgjengelig.

**2 separata starter:**

- 1) B og A 850 m vester ut lengers veg. Ubemannet. Kart og postbeskrivelse i koffert.
- 2) N og C 150 m øster ut lengers veg. Bemanning ved start

**Løse postbeskrivelser:** Ved start

---

**Vestmjøsa cup** er et samarbeidsprosjekt mellom Raufoss, Toten-Troll og Gjø-Vard som følger Flex-O malen til orienteringsforbundet. Målet med cupen er å få flere deltakere på O-løp, så vel voksne som barn. Det skal være et enkelt og sosialt arrangement. Det er ingen servering, og løperdrikke medbringes av den enkelte selv. Vi oppfordrer alle til å ta seg tid til litt mer enn bare å løpe, litt sosialt på tvers av klubb og alder. Ta med deg drikke, kaffe, kake eller noe annet du ønsker og så får vi et hyggelig O-cup-treff.

**Premiering:** Ved sesongslutt vil det bli trukket ut premier blant alle deltagende på alle cupløpene.

**Senere løp i VestMjøsa Cup 2018:** 05.09: Veset, klubbmesterskap mellomdistanse. 19.09: Engsmarka, mellomdistanse

---



[Skriv her]