

PM
Lagkonkurransen
23. juni 2018



Lagkonkurransen er en poeng-o-konkurranse for rekrutter i alderen 8-12 år.

Hvert lag skal bestå av 3 til 5 løpere som holder sammen gjennom hele løypa. De skal samarbeide om å finne poster og løse oppgaver på spesialpostene.

Lagledere må gjøre deltagerne kjent med innholdet i PM. Voksne kan skygge lagene.

MAKSIMALTID

Løypa skal gjennomføres på maksimalt én time. For tidsforbruk utover dette trekkes 5 poeng pr. påbegynt 30. sekund.

KART

Målestokk 1:10 000, 5 m ekvidistanse. Postbeskrivelse med symboler.

Postene er markert på kartet med kode.

Kartet blir delt ut på forhånd i lagsposene. Kan hentes fra kl. 12.00 på løpskontoret

POSTER

Det er 25 poster med ulik vanskelighetsgrad fra N til C-nivå. Hver post gir 5, 10, eller 20 poeng i henhold til poengtabellen på baksiden av kartet.

Laget må selv planlegge antall poster de vil forsøke å ta innen tidsfristen og i hvilken rekkefølge de skal tas.

Spesialposter med ekstra poeng:

Post med kode 61: En oppgavepost hvor dere må bruke hodet og lete etter noe i skogen.

Post med kode 62: En merket skogsløype gjennom flere splæsjemyrer for å finne stemplingsbukken.

Post med kode 63: Her må dere finne veien til en øde øy.

Post med kode 64: Professor Drøvels mikroløp. Her skal dere krysse oppover mini-Overfloden til dere finner stemplingsbukken.

VINNERE

Det laget som samler flest poeng vinner.

START

Det er fellesstart kl. 14.00 nord på grusplassen øst for samlingsplass. Det er felles avmars fra porten på samlingsplass klokken 13.45. "Nulling" av brikke og brikkekontroll på start.

MÅL

Laget avslutter løpet med å følge merking fra siste post, post 100, til mål. Kvittering på målenheten skal først skje når hele laget har passert målstreken.

Laget blir registrert og lagmedlemmene telt av funksjonær etter passering av målstreken. NB: Alle lag og alle i laget må passere målet.

UTSTYR

- Én EMIT-brikke for elektronisk kontroll og tidtaking. Viktig at brikken til førstemann på laget i påmeldingen brukes i løpet.
- Minst én klokke (husk maksimaltid på én time)
- Startnummer som skal bæres av alle løpere på laget (finnes i egen lagspose for lagkonkurransen)

ENDRINGER

Endringer av brikkenummer gjøres på løpskontoret senest kl. 12 på løpsdagen. Evt. endringer av lagoppstilling holder klubbene rede på selv.

PREMIER

Alle deltagere får is til premie når de kommer i mål. Det er i tillegg ekstra premie til de 3 beste lagene.

INFORMASJON

Kontakt Katrine Bakke, telefon: 45401326

På løpsdagen er det informasjon hos løpskontoret.

Takk til våre samarbeidspartnere

			
			
			
			